



«Высший инновационный колледж международных отношений»

Утверждаю
Директор «ВИКМО»
Сарекенова С.К. 
« 4 » 05 2022г.

Положение

о проведении игры КВН среди студенческих команд «На студенческой волне»

1. Общие положения.

Игра КВН студенческих команд ВИКМО «На студенческой волне» (далее - Игра) проходит в рамках Фестиваля «Студенческая весна» с целью развития КВН - овского движения в колледже.

Задачи Игры:

- создание условий для реализации творческого и развития профессионального потенциала студентов в КВН движении;
- развитие умений и навыков сценического мастерства;
- развитие творческой активности и организация досуга студентов.

2. Организатор Игры.

Администрация ВИКМО «Высший инновационный колледж международных отношений»

3. Участники Игры.

В Игре принимают участие сборные команды студентов колледжа.

4. Порядок проведения Игры.

Игры проводится в три этапа:

- 1 этап подготовительный – 01 апреля – 08 апреля
- 2 этап редакционный - 08 апреля - 13 апреля
- 3 этап игра КВН – 15 апреля

Время и место проведения будет сообщено дополнительно.

5. Условия проведения Игры.

5.1. Общая тема: «На студенческой волне».

5.2. Игра состоит из конкурсов:

1. «Приветствие» тема «Море позитива» (3 - 5 минут).

Классическая визитка - конкурс текстовых шуток, миниатюр, коротких номеров о

колледже, студентах, выбранных профессиях и специальностях, членах команды, новостях в городе, стране.

2. Музыкальный конкурс тема «От сессии до сессии живут студенты весело...» (3 – 5 минут). Конкурс подразумевает использование юмористических элементов в музыкальной подаче: концерт, шоу, хит – парад, церемония награждения, мюзикл, рок – опера.

3. «Домашнее задание» тема «На своей волне» (5 - 7 минут). Команде необходимо представить сценическую миниатюру.

4. Вопросы -ответы «Лучшие юмористические ответы» (3 - 5 минут).

Команде необходимо подготовить по 5 вопросов на разную тематику и ситуации

5.3. Конкурсные программы команд предварительно просматриваются членами Оргкомитета. На предварительный просмотр команды предоставляют членам оргкомитета: - сценарий выступления в отпечатанном виде;
- готовый сценический вариант выступления.

5.4. Порядок выступлений на игре определяет оргкомитет.

6. Критерии оценки.

6.1. Оценивается:

- Соответствие теме игры КВН
- Имидж команды.
- Актерское мастерство.
- Сценическая культура.
- Актуальность шуток.
- Импровизация, юмор, корректность выступления.
- Зрелищность, оригинальность, неожиданные решения.
- Музыкальное оформление выступлений.
- Соблюдение регламента.

6.2. Запрещается:

- использование анекдотов
- использование шуток и материалов команд КВН, ранее звучавших со сцены.
- «Черная тематика» (алкоголь, наркотики, расизм)

7. Подведение итогов Игры

По результатам выступлений определяются победители и призёры, которым присуждаются:

- ✓ I место - диплом I степени;
- ✓ 2 место - диплом II степени;
- ✓ 3 место - диплом III степени;

Также жюри может определить победителя в номинациях:

«Лучшая женская роль»

«Лучшая мужская роль»

«Лучшая шутка»

8. Организационный комитет Игры.

Состав оргкомитета:

1. Заместитель директора по ВР.
2. Педагог дополнительного образования.
3. Президент Студенческого совета.

9. Состав жюри.

Численный состав жюри устанавливается в количестве 5 человек. Состав жюри формирует оргкомитет.

Заместитель директора по ВР

Макашева А.М.